



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID
ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR
DE
INGENIEROS DE MINAS

Ríos Rosas, 21
28003 MADRID.

DEPARTAMENTO DE
MATEMÁTICA APLICADA A LOS RECURSOS NATURALES

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA
APLICACIONES PARA INTERNET

Curso : 1º y 2º
Cuatrimestre : 2º
Carácter : Libre elección

Créditos totales
Teóricos : 2
Prácticos : 2,5

PLAN DE ESTUDIOS 1996

Edición 2: 2006-09-22

APLICACIONES PARA INTERNET: PROGRAMA

a) OBJETIVOS Y CONTENIDOS

BLOQUE 1: Estructura de un documento HTML.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- 1.1 Conocer qué es un documento HTML.*
- 1.2 Conocer las partes de un documento.*
- 1.3 Comprender el funcionamiento de los elementos básicos de un documento.*
- 1.4 Comprender el funcionamiento de los elementos de control.*
- 1.5 Aplicar lo anterior en la construcción de documentos.*

CONTENIDOS:

1.1: DOCUMENTOS HTML.

- Editores HTML.
- Elementos y etiquetas o marcas.
- Introducción de documentos en un servidor WWW.

1.2: ESTRUCTURA.

- Partes de un documento.
- Elemento título. Elemento cabeza. Elemento cuerpo. Atributos y etiquetas.

1.3: ELEMENTOS BASICOS.

- Elemento párrafo. Encabezamientos o encabezados.
- Elementos CENTER y DIV.
- Retorno de carro. Direcciones. Citas.
- Líneas o reglas horizontales. Juego de caracteres.

1.4: ELEMENTOS DE CONTROL.

- Formatos y fuentes de letra.

BLOQUE 2: Enlaces e imágenes

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- 2.1 Construir listas de elementos.*
- 2.2 Conocer cómo se insertan imágenes y otros tipos de elementos multimedia.*

2.3 Comprender el funcionamiento de todos los tipos de enlaces.

2.4 Aplicar lo anterior en la construcción de documentos.

CONTENIDOS:

2.1: LISTAS.

- Listas no ordenadas y listas ordenadas.
- Listas de definiciones.
- Listas anidadas. Elementos DIR y MENU.

2.2: IMAGENES Y MAPAS DE IMAGENES.

- Elementos imagen. Alineación.
- Tamaño. Bordes y márgenes.
- Definición de las áreas de un mapa de imagen.
- Mapas de imágenes en el cliente y en el servidor.

2.3: ENLACES.

- Construcción de enlaces entre documentos.
- Enlaces a documentos en otro servidor.
- Enlaces dentro del mismo documento.
- Enlaces asociados a imágenes.
- Enlaces a correo electrónico.
- Objetos multimedia.

BLOQUE 3: Tablas, formularios y marcos.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

3.1 Conocer cómo se introduce información estructurada en tablas.

3.2 Comprender cómo se realizan documentos con controles.

3.3 Comprender cómo se generan documentos con marcos.

3.4 Aplicar lo anterior en la generación de un documento para el servicio WWW.

CONTENIDOS:

3.1: TABLAS.

- Generación de tablas. Etiquetas.
- Atributos de las diferentes etiquetas de tabla.
- Agrupaciones de filas y columnas.
- Modificaciones de líneas en las tablas.

3.2: FORMULARIOS.

- Funcionamiento. Elemento FORM y etiqueta INPUT.
- Tipos de campos definidos con la etiqueta INPUT.
- Otras etiquetas de formularios.
- Envío de datos de formularios.

3.3: MARCOS.

- Generación de un documento con marcos.
- Elemento FRAMESET y su anidación. Etiqueta FRAME.
- Redireccionamiento de enlaces.
- Otras etiquetas de marcos.

BLOQUE 4: Hojas de estilo.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- 4.1 Conocer las características de las hojas de estilo en cascada.*
- 4.2 Comprender el funcionamiento del atributo “style” y del elemento “style”.*
- 4.3 Comprender el funcionamiento de los formatos de estilo externos.*
- 4.4 Aplicar lo anterior en la construcción de documentos.*

CONTENIDOS:

4.1: CARACTERÍSTICAS.

- Métodos para especificar el estilo de un documento.
- Prioridades.

4.2: ELEMENTO Y ATRIBUTO “STYLE”.

- El atributo “style”.
- Características definibles con el atributo “style”.
- El elemento “style”.
- Atributos del elemento “style”.
- Identificadores.

4.3: HOJAS EXTERNAS.

- El elemento “link”.
- Atributos aplicables.
- Combinación con elementos “style”.

b) BIBLIOGRAFÍA

BÁSICA:

- GALEANO, G.; DIAZ, P.; SÁNCHEZ, J. C. *Manual imprescindible de HTML 4*. Anaya multimedia, Madrid, 2000.
- MUSCIANO, C; Kennedy, B. *HTML: La guía completa*. McGraw Hill, Méjico, 1999.
- PHILLIPS, A. *Descubre HTML4*. Prentice Hall, Madrid, 1998.
- RAYA, J. L.; MORENO, J. A.; LÓPEZ, A. *HTML4. Guía de referencia y tutorial*. Ra-Ma, Madrid, 1998.
- SORIA, R. *Navegar en Internet. Diseño y creación de páginas Web HTML4*. Ra-Ma, Madrid, 1999.

COMPLEMENTARIA:

- GULBRANSEN, D.; RAWLING, K. *HTML Dinámico*. Prentice Hall, Madrid, 1998.
- MULLEN, R. *HTML4. Manual de referencia del programador*. Paraninfo, Madrid, 1998.
- POWERS, S. *HTML Dinámico*. Anaya multimedia, Madrid, 1999.
- WORL WIDE WEB CONSORTIUM. *HTML 4.01 Specification*. WWW.W3c.org, 1999.

c) PRÁCTICAS EN GRUPOS REDUCIDOS

No hay.

La realización de las clases y de los ejercicios prácticos de la asignatura se desarrollará en el aula de informática, por lo cual deben de impartirse en grupos de 25 alumnos como máximo.

d) PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN

Realización de un trabajo individual para los alumnos que asistan al menos al 80% de las clases impartidas o realización de una prueba final teórico-práctica para los alumnos que no cumplan el requisito anterior. Ambos integrarán conocimientos de los diversos bloques temáticos de la asignatura.