

ACTIVIDADES ACREDITABLES EN TITULACIONES DE GRADO CATÁLOGO ESPECÍFICO de la ETSI MINAS Y ENERGÍA¹

• **DENOMINACIÓN DEL CURSO:**

- *Curso Avanzado de Programación en Python*

• **GRUPO DE ACTIVIDAD AL QUE PERTENECE, SEGÚN CATÁLOGO:**

Actividades Universitarias Acreditables en Titulaciones de Grado

• **CURSO ACADÉMICO:**

22/23

• **ORGANIZADO POR:**

- Unidad de Emprendimiento Social, Ética y Valores (UESEVI)

• **LUGAR DE IMPARTICIÓN:**

- E.T.S.I. de Minas y Energía
- Sesiones online

• **Nº DE CRÉDITOS EUROPEOS (ECTS):**

2

• **Nº DE HORAS:**

40

• **Nº DE PLAZAS OFERTADAS:**

20

• **FECHAS DE CELEBRACIÓN:**

Ambos semestres 2022/23

• **HORARIOS:**

A determinar según el curso

¹ Las actividades de este catálogo han de atenerse a las siguientes características:

- Proporcionarán preferentemente formación de carácter transversal, es decir, orientadas a trabajar competencias generales de las titulaciones de grado del Centro.
- La asignación de créditos propuesta será de entre 1 y 3 créditos.
- El número máximo de alumnos al que estará dirigido será de 20.
- Un profesor de la ETSIME figurará como responsable de la actividad y será el encargado de organizar su gestión (admisión, selección candidatos, etc).

Estas actividades no están reconocidas como docencia reglada.

- **¿TIENE EL ALUMNO QUE PAGAR POR ESTA ACTIVIDAD, APARTE DE LO CORRESPONDIENTE AL RECONOCIMIENTO DE LOS CRÉDITOS?:**

Necesita matricularse en el curso de UDEMY titulado: Python TOTAL - Programador Avanzado en 16 días, con 30 horas de video y 162 retos de programación, a un precio aprox de 15€. Con acceso de por vida.

- **DIRIGIDO POR:**

Profesor Luis Jesús Fernández Gutiérrez del Álamo

- **COORDINACIÓN:**

- Profesor Luis Jesús Fernández Gutiérrez del Álamo
- Ana García Laso

- **PROFESORES:**

- Profesor Luis Jesús Fernández Gutiérrez del Álamo
- Profesionales de UDEMY: Federico Garay, de Escuela Directa

- **PERSONA DE CONTACTO:**

- Ana García Laso

- **E-MAIL:**

uesevi.minasyenergia@upm.es

- **DIRECCIÓN WEB:**

<https://minasyenergia.upm.es/actividades-uesevi.html>

- **TELÉFONO:**

91 06 76301

- **FAX:**

- **REQUISITOS o CONOCIMIENTOS PREVIOS (RECOMENDADOS):**

Interés por la Programación y capacidad de organización con voluntad de aprendizaje. Estudiantes que quieren incorporarse en el corto/medio plazo al mercado laboral.

- **ALUMNOS A LOS QUE VA DIRIGIDO (nivel o cursos en los que deben estar):**

Cualquier alumnado tanto de grado como de master de la ETSIME.

- **PROCEDIMIENTO DE EVALUACIÓN²:**

- Asistencia y participación activa en las reuniones de seguimiento.
- Realización de los distintos retos de programación del curso.
- Consecución del certificado impartido por UDEMY.

² Todas las propuestas que se incluyan en este catálogo deben contemplar:

- a) La elaboración de proyectos, informes o materiales que sean evaluables, o
- b) La realización de pruebas de evaluación, o
- c) La participación en representaciones, ensayos, exposiciones o competiciones, o
- d) Cualquier otro tipo de demostración por parte del estudiante del correcto seguimiento y desarrollo de la actividad incluida en el Catálogo.

- **INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES:**

La info de la actividad se comenzará a publicar en web y redes a partir de mediados de septiembre. Se tendrá una charla informativa en septiembre.

- **OBSERVACIONES o BREVE MEMORIA DE LA ACTIVIDAD:**

Realización del curso online de UDEMY con reuniones periódicas de seguimiento con el profesor Luis Jesús Fernández Gutiérrez del Álamo. Durante el curso deben realizar el seguimiento de 30 horas de video y la resolución de 162 retos de programación, con proyectos que incluyen entre otros temas: Web Scraping, Inteligencia Artificial, Desarrollo Web, Data Science, Reconocimiento Facial y Machine Learning.

- **OBJETIVOS:**

Reforzar las capacidades informáticas del alumnado de la Escuela ampliándole el mercado laboral

OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE:

4: Educación de calidad

17: Alianzas para lograr los objetivos (relación entre instituciones)

- **COMPETENCIAS (TRANSVERSALES O ESPECÍFICAS) Y RESULTADOS DE APRENDIZAJE QUE SE DESARROLLAN:**

Resultados de Aprendizaje:

- Obtener la capacidad de desarrollar proyectos de ingeniería que incluyan temas completamente actuales como la Inteligencia Artificial, el Reconocimiento Facial, el Machine Learning y la Data Science.

- **MATERIALES / DOCUMENTACIÓN / RECURSOS NECESARIOS:**

- Material propio de UDEMY / Aulas de la ETSIME

- **ACTIVIDADES PREVISTAS o COMPLEMENTARIAS:**

- Entrega de diplomas de la actividad en un acto en la ETSIME.

- **PROGRAMA:**

- Sesiones periódicas de seguimiento con una duración de 1-2h a lo largo del programa.